Java String Class

1. **Diferenta de initializare**

String **Literal** vs String **Object**

1. Literal => String myString = "stringLiteral";
2. Object => String myString = new String("String Object");

**Literal**: inainte de initializare in memorie, se verifica daca nu exista deja

"stringLiteral" in String Pool, in Heap. Daca exista, se creeaza o referinta

catre cea existenta, iar daca nu, atunci se aloca si se construieste in Heap

**Object**: chiar daca exista "String Object" in String Pool in Heap, se aloca spatiu pentru o complet alta instanta String si este apelat constructorul cu parametrul dat

* Performanta Literal > Performanta Object

Totusi!

Consideram ca avem instructiunile de initializare:

String s1 = "stringLiteral";

String s2 = “stringLiteral”;

Chiar daca in momentul initializarii lui s2 exista "stringLiteral" in String Pool si s2 devine o referinta la aceeasi zona de memorie a lui s1, in cazul in care adaugam in continuare instructiunea:

s2 = “alt string”;

zona de memorie a lui s1 nu va fi afectata, iar s1 isi pastreaza valoarea, s2 fiind reinitializat cu noua valoare “alt string”. Deci, instructiunea:

System.out.println(s1);

va afisa pe ecran “stringLiteral”, nu “alt string”, iar

System.out.println(s2);

va afisa pe ecran “alt string”.